

Game IP Licensing Agreement

Gaming, Esports & Digital Entertainment

दस्तावेज़ प्रकार : अनुबंध / एग्रीमेंट • तैयार किया गया 27 Aug 2026

यह गाइड बताती है कि यह टूल क्या बनाता है, उसका उपयोग कैसे करें, और किन बातों का ध्यान रखें। टूल का वास्तविक आउटपुट (ड्राफ्ट/रिपोर्ट) टूल पेज पर बनता है।

पृष्ठभूमि

गेम-IP लाइसेंसिंग (in/out) में स्कोप, क्षेत्र, रॉयल्टी, IP-स्वामित्व और अवधि अहम हैं।

इस टूल और आउटपुट का उद्देश्य

यह टूल गेम-IP लाइसेंसिंग अनुबंध का मसौदा बनाता है।

आउटपुट का उपयोग कैसे करें

गेम-IP को license (in/out) करने के लिए मसौदे का उपयोग करें; वकील से समीक्षा कराएँ।

यह किसे दिया जाता है

अनुबंध IP-स्वामी (licensor) और लाइसेंसी के बीच होता है; प्रत्येक एक हस्ताक्षरित प्रति रखता है।

शुल्क और खर्च

राज्य स्टाम्प अधिनियम अनुसार स्टाम्प शुल्क; रॉयल्टी पर विधि अनुसार TDS और GST

इसकी जाँच किससे कराएँ

किसी IP वकील से, हस्ताक्षर से पहले रॉयल्टी, IP-स्वामित्व, स्कोप और समाप्ति-खंड जाँचवाएँ।

महत्वपूर्ण सावधानियाँ

यह मसौदा है, कानूनी सलाह नहीं; IP-स्वामित्व और रॉयल्टी वकील से जाँचवाएँ।

साथ के दस्तावेज़

- Game Publishing Agreement Review
- Developer / Work-for-Hire Agreement
- Esports Player Contract
- Streamer / Creator Agreement
- Gaming Sponsorship Agreement
- Gaming NDA & IP Protection Agreement

यह एआई-सहायित मार्गदर्शन है। किसी भी बाध्यकारी निर्णय से पहले योग्य पेशेवर से पुष्टि करें। शुल्क, प्राधिकरण और प्रक्रियाएँ राज्य और समय के अनुसार बदलती हैं — अपने राज्य के प्राधिकरण से सत्यापित करें।