

Developer / Work-for-Hire Agreement

Gaming, Esports & Digital Entertainment

दस्तावेज़ प्रकार: अनुबंध / एग्रीमेंट • तैयार किया गया 27 Aug 2026

यह गाइड बताती है कि यह टूल क्या बनाता है, उसका उपयोग कैसे करें, और किन बातों का ध्यान रखें। टूल का वास्तविक आउटपुट (ड्राफ्ट/रिपोर्ट) टूल पेज पर बनता है।

पृष्ठभूमि

work-for-hire अनुबंध में स्कोप, IP-असाइनमेंट, milestone और भुगतान अहम हैं।

इस टूल और आउटपुट का उद्देश्य

यह टूल डेवलपर/work-for-hire अनुबंध का मसौदा बनाता है।

आउटपुट का उपयोग कैसे करें

डेवलपर, आर्टिस्ट या स्टूडियो को work-for-hire पर अनुबंधित करने के लिए मसौदे का उपयोग करें; वकील से समीक्षा कराएँ।

यह किसे दिया जाता है

अनुबंध आप (कमीशन-करने वाले) और डेवलपर/आर्टिस्ट/स्टूडियो के बीच होता है; प्रत्येक एक हस्ताक्षरित प्रति रखता है।

शुल्क और खर्च

राज्य स्टाम्प अधिनियम अनुसार स्टाम्प शुल्क; GST इनवॉइसिंग में।

इसकी जाँच किससे कराएँ

किसी वकील से, IP-असाइनमेंट, milestone और दायित्व-खंड जाँचवाएँ ताकि IP स्पष्ट रूप से आप में निहित हो।

महत्वपूर्ण सावधानियाँ

यह मसौदा है, कानूनी सलाह नहीं; IP-असाइनमेंट खंड वकील से जाँचवाएँ।

साथ के दस्तावेज़

- Game Publishing Agreement Review
- Esports Player Contract
- Streamer / Creator Agreement
- Gaming Sponsorship Agreement
- Game IP Licensing Agreement
- Gaming NDA & IP Protection Agreement

यह एआई-सहायित मार्गदर्शन है। किसी भी बाध्यकारी निर्णय से पहले योग्य पेशेवर से पुष्टि करें। शुल्क, प्राधिकरण और प्रक्रियाएँ राज्य और समय के अनुसार बदलती हैं — अपने राज्य के प्राधिकरण से सत्यापित करें।