

Game Concept Pitch Deck

Gaming, Esports & Digital Entertainment

दस्तावेज़ प्रकार : योजना / एसओपी / रणनीति / गाइड • तैयार किया गया 14 Oct 2026

यह गाइड बताती है कि यह टूल क्या बनाता है, उसका उपयोग कैसे करें, और किन बातों का ध्यान रखें। टूल का वास्तविक आउटपुट (ड्राफ्ट/रिपोर्ट) टूल पेज पर बनता है।

पृष्ठभूमि

publisher/निवेशक को गेम पिच करना vision, बाज़ार और बिज़नेस-केस पर निर्भर है।

इस टूल और आउटपुट का उद्देश्य

यह टूल गेम-कॉन्सेप्ट पिच-डेक देता है।

आउटपुट का उपयोग कैसे करें

publisher या निवेशक को गेम पिच करने के लिए उपयोग करें।

महत्वपूर्ण सावधानियाँ

दावे और अनुमान यथार्थ रखें।

साथ के दस्तावेज़

- Game Design Document (GDD) Builder
- Game Production Roadmap
- Game Engine & Tech Stack Advisor
- Game QA & Testing Plan
- LiveOps & Live-Game Plan
- Post-Launch Growth Roadmap

यह एआई-सहायित मार्गदर्शन है। किसी भी बाध्यकारी निर्णय से पहले योग्य पेशेवर से पुष्टि करें। शुल्क, प्राधिकरण और प्रक्रियाएँ राज्य और समय के अनुसार बदलती हैं — अपने राज्य के प्राधिकरण से सत्यापित करें।